**Продолжение изучение**

**Dart Урок 2**

**План урока:**

1. **Опрос по материалам первого урока и проверка д.з.**
2. **Конкатенация и интерполяция строк.**
3. **Метод runTimeType.**
4. **Продолжить изучение типов данных: var, dynamic, const, final.**
5. **Объяснить значение null, nullable-типы и null-безопасность.**
6. **Дать учащимся ссылку на** [**Русскоязычное сообщество**](https://t.me/rudart)

**Начало урока:**

1. Проверка д.з. и его объяснение
2. Опрос учащихся по темам:

* Что такое тип данных?
* Какие типы данных Вы знаете?
* Как вывести информацию в консоль?
* Что такое комментарии и для чего они нужны?

1. Объяснить студентам спец. символы **“\n”, “\t”, “\”**
2. Объяснить студентам, про интерполяцию ($, ${}) в Dart, показать примеры с использованием различных типов данных, объяснить для чего нужны фигурные скобки в интерполяции
3. runTimeType. Что это такое, и где применяется?
4. Рассказать про **Generics:** var и dynamic, показать их отличия, где применяются.
5. Рассказать про тип данных const и final, показать их отличия, где применяются.
6. Объяснить, что такое null, где используется, для чего применяется.
7. Nullable-типы и null-безопасность, где применяются, чем отличаются обычных типов данных.

**Домашнее задание:**

1. Используя интерполяцию и спец. символы, сделать следующее:

Есть некая переменная, которая хранит в себе значение в метрах, Учащимся нужно вывести в консоль, значение этой переменной, но уже в километрах, с помощью одного вывода print();

Пример вывода: "15 метров = 0.015 километра"

1. Попробовать нарисовать и вывести в консоль домик. Референс домика прилагается ниже.



1. Передаётся радиус (Любое число), нужно вывести площадь круга с данным радиусом.

Пример вывода: “Площадь круга с радиусом 15, равна 706.5 сантиметров в квадрате”